

SERVIÇO DE ANIMAÇÃO



No que concerne ao trabalho desenvolvido no setor da Animação, por uma animadora sociocultural e uma ajudante de atividades ocupacionais, a intervenção passa pelo envolvimento do utente em diferentes áreas de atuação, contribuindo positivamente para a articulação do plano individual (desejos e interesses) com o coletivo e conseqüente promoção da participação e sentimento de pertença. Uma intervenção interdisciplinar que influencia a vida do utente e do grupo. E que trabalha a parte cognitiva, física, lúdico-recreativa e cultural.

Atividades de Estimulação Cognitiva:

- A) Jogo de Cartas
- B) Jogo de Xadrez
- C) Jogo das Damas
- D) Jogo do Dominó
- E) Jogo do Bingo Numérico
- F) Jogo do Bingo Palavras
- G) Jogo do Bingo dos Sons
- H) Foto conto
- I) Jogo da Viagem ao Passado
- J) Roleta da Memória
- K) Jogo do Tangram
- L) Fichas de Treinamento Cognitivo
- M) Jogo da Teia
- N) Jogo das Ações
- O) Jogo do Balão
- P) Contos tradicionais
- Q) Reminiscências
- R) Ateliers de Gastronomia
- S) Ateliers de Cuidados de Imagem
- T) Musicoterapia

- U) Sessões de esclarecimento e sensibilização
- V) Visualização de Filmes de diferentes épocas

Atividades de Estimulação Física:

- A) Ginástica Geriátrica
- B) Hidroterapia
- C) Expressão Plástica
- D) Saraus seniores (Externa)
- E) Caminhadas

Atividades Lúdico Recreativas:

- A) Encontros Intergeracionais
- B) Intercâmbios Interinstitucionais Internos
- C) Intercâmbios Interinstitucionais Externos
- D) Comemoração de Dias Assinalados no Calendário
- E) Comemoração dos Aniversários
- F) Torneios Seniores
- G) Coro Tradicional de Cantares

Atividades Culturais

- A) Colónia de Férias
- B) Excursões por todo o território nacional
- C) Visita às Freguesias do Concelho de Ponte de Sor
- E) Visita a Exposições
- F) Espetáculos Musicais no exterior
- G) Idas ao Teatro
- H) Programas de Entretenimento TV
- I) Participação nas Festas da Cidade
- J) Feiras e mercados

Relativamente às atividades de expressão plástica salientamos trabalhos desenvolvidos para dias festivos, labores, carteiras em tecido, objetos em madeira e trabalhos para concursos.



O treinamento cognitivo comporta a realização de jogos de palavras, roleta da memória, bingo, jogos de mesa, cadernos de exercícios e dinâmicas de grupo (jogo da teia, balão e ações).



A expressão e comunicação através da realização de tertúlias, ações de sensibilização e informação (ex. GNR, Centro de Saúde), intercâmbios interinstitucionais e intergeracionais.



Participação em atividades lúdicas, culturais e desportivas como Almoço do Idoso (promovido pelo Município de Ponte de Sor), visitas ao Centro de Artes e Cultura, teatro, exposições, caminhadas, jogos de futebol.

